

1 ère semaine - du 16 au 20 octobre

VACANCES D'AUTOMNE 2023

Activités ouvertes à tous les jeunes des communes de Préverenges, Denges, Lonay et Echandens, membres et non-membres.

Activités spécialement
proposées et organisées
par des jeunes,
pour les plus jeunes

7 à 12
ans

Places
Limitées

UNIVERS
1028

HORAIRES et LIEU (sauf sortie cinéma) :

14h00 à 17h30
à Univers 1028

PRIX :

10 CHF / ACTIVITÉ
ou

Forfait semaine : 40 CHF

Lundi 16 octobre

Décoration d'une courge
et
confection d'une bougie

Jeudi 19 octobre

Jeux de rencontre
et
création d'un masque

Mardi 17 octobre

Création de Cupcakes
et
de boules à neige

Mercredi 18 octobre

Chasse au trésor

vendredi 20 octobre

Sortie Cinéma
à Malley lumière

horaire et film à définir
entre 12h et 17h

inscription à rendre avant le 11 octobre par courrier, par e-mail ou directement au centre.

Participant : Nom: Prénom: Âge:

Je souhaite participer aux activités suivantes:

POUR LES 7 - 12 ANS :

- Décoration d'une courge et confection d'une bougie (lundi 16 octobre)
- Création de Cupcakes et de boules à neige (mardi 17 octobre)
- Chasse au trésor (mercredi 18 octobre)
- Jeux de rencontre et création de masques (jeudi 19 octobre)
- Sortie cinéma (vendredi 20 octobre)

Parent j'autorise mon enfant à participer à ces activités avec l'équipe d'animation d'univers1028

Nom : Prénom : Tél : Signature :

Univers 1028 local des jeunes de Préverenges - Rue de Lausanne 23 (adresse postale) - Rue des voiles du Léman 4a
- 1028 Préverenges 021 801 37 02 - 079 949 68 45 - univers1028@preverenges.ch - univers1028.ch

2^eme semaine - du 23 au 26 octobre



VACANCES D'AUTOMNE 2023

exclusivement pour les membres

10 à 18
ans

Lundi 23 et mardi 24 octobre

GRATUIT

Accueil libre
à Univers 1028

de 14h à 18h

Mercredi 25 octobre

10 CHF

Sortie Cinéma
+ 12 ans

horaire à définir
entre 12h et 18h

Inscription
téléphone ou
mail

079 949 68 45
univers1028@preverenges.ch

Jeudi 26 octobre

GRATUIT

Escape Game
à Univers 1028

horaires à choix
10h30 à 11h30 / 13h00 à 14h00

